

課題	男女混合のサッカーミックスリーグ（仮称）の実現は可能か
----	-----------------------------

問題点	1. 気軽に楽しめるサッカー環境の減少	2. 女性がサッカーをできる環境がまだまだ少ない	3. サッカーをしたい女性が急増している
	<ul style="list-style-type: none"> 競技レベルの高度化でサッカーそのものが万人に対して平等でなくなりつつある 	<ul style="list-style-type: none"> これまでのサッカー環境や考え方は男性中心で構成されてきた 	<ul style="list-style-type: none"> .WEリーグ開幕で女性のサッカーに対する認知度は高まりフルコートサッカーへの関心が高まっている ※競技レベルでは敷居が高く、サッカーをしたくてもできない男性も一定数以上いる

内容



<ul style="list-style-type: none"> 二元論（男か女か）ではなく微調整したルールでサッカーを不易流行のスポーツにしたい ほぼスポーツ種目で男女混合型を持つ競技が見受けられないので新概念として考えていきたい ➡ そのためのミックスリーグ構想
--

課題

男女混合のサッカーミックスリーグ（仮称）の実現は可能か

問題点

1. 気軽に楽しめるサッカー環境の減少

2. 女性がサッカーをできる環境がない

3. サッカーをしたい女性が急増している



叶えたい思い

1. 男女ともに楽しめる開かれたサッカー環境を作りたい

2. 女性参加を必須としたリーグを実現したい

3. ルールを柔軟に、体格・体力・技術差があってもサッカーを楽しんでもらいたい

- 競技レベルのものだけがスポーツではないというスポーツの基本理念を体現
- 定期的なリーグ戦で周りに興味を持っていただき社会のマインド変化を促す
- 必要に応じルール改正を行いリーグ発展の新たな発見や研究につなげる

1. 女性が安全・安心して参加できるリーグ

➡参加選手が社会的規範をもって競技に打ち込める安全・安心なリーグを目指す

2. 企業や組織、仲間内チームの参加 例) 学校OB・OG

➡身近な組織で集める仲間に参加して頂きたい

3. オリンピック男女混合の団体種目へ

➡オリンピック・ムーブメントの目的を体現する

4. 社会とチームスポーツの新しい関係性

➡これからの企業のアプローチ方法は大転換を迎え万人から個人へと置き換わる。

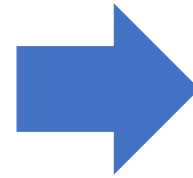
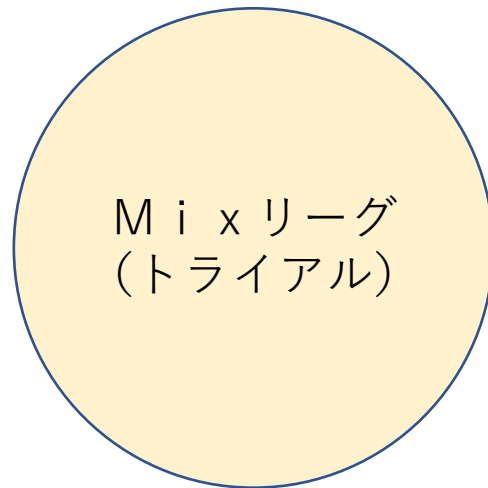
チームスポーツへの企業支援の取り組みが個人との新たな関係性を作る

➡リーグ開催日に合わせて、社会的な取り組みも同時開催する

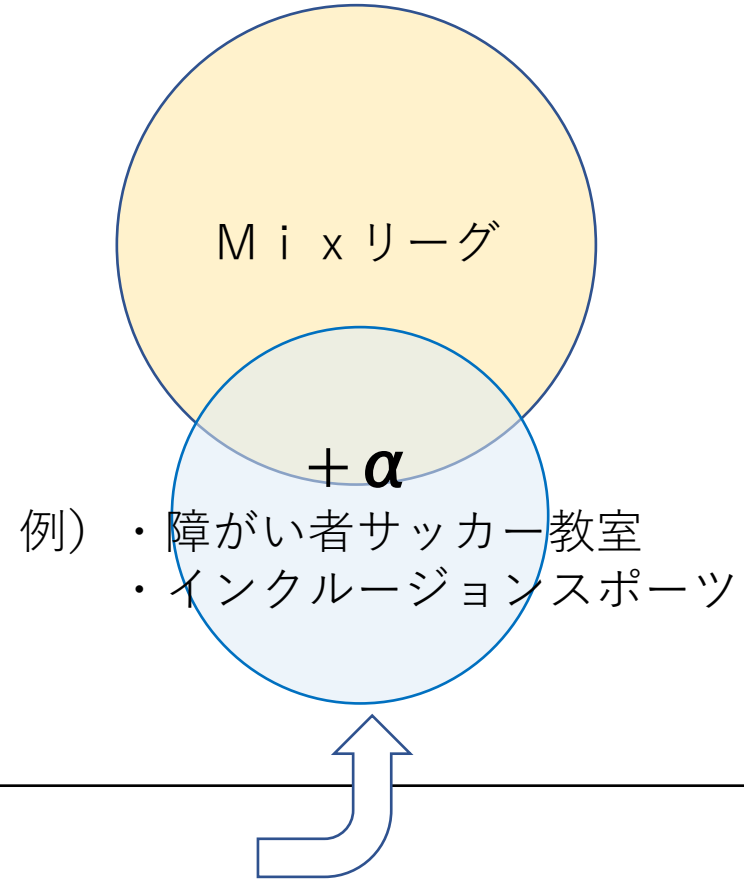
例) インクルージョンスポーツ、障がい者サッカーなど

リーグ戦開催日のイメージ

2022年度



2023年度




-
- 必要に応じルール改正を行いながらリーグ運営
 - (検討) 来期の同日開催+ α の実現に向けた取り組み



グラウンドルール (Ground Rule)

1. マナーとルールを理解し対戦相手や審判にリスペクトをもって接すること
2. 差別的発言は一切許容しないこと
3. トライアル目的

1. 男女ともに楽しめる開かれたサッカー環境を作りたい
2. 女性参加を必須としたリーグを実現したい
3. ルールを柔軟に、体格・体力・技術差があってもサッカーを楽しんでもらいたい
 - 競技レベルのものだけがスポーツではないというスポーツの基本理念を体現
 - 定期的なリーグ戦で周りに興味を持っていただき社会のマインド変化を促す
 - 必要に応じルール改正を行いリーグ発展の新たな発見や研究につなげる



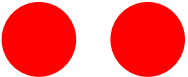
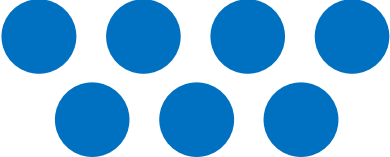

ミックスリーグ特別ルール

1. 試合を通してピッチ上に女性プレーヤーが常時 2 名以上出場すること
2. 世代別の人数制限を設け同世代同士のみ交代可能とする（総交代数 9 回）
3. 男性プレーヤーの女性プレーヤーへのファウルは「第 2PK」か「直接フリーキック」とし、いずれかを選ぶ。女性プレーヤー同士のファウルは除く
4. 男性プレーヤーは女性プレーヤーへの過度な身体的接触を用いるファウルは禁止とする

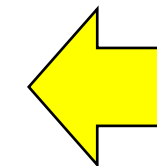
（男性プレーヤーの女性プレーヤーに対するファウルの例）

- 過度な身体的接触＝手や足、身体を使って押す（プッシング）、足や手で相手をつまずかせたり、転ばせる（トリッピング）、ボールにではなく身体で相手のバランスを崩す（過度なチャージ）等
- 身体的接触がなくとも不用意・無謀な方法や過剰な力でチャレンジし倒す等

パターン①

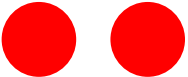
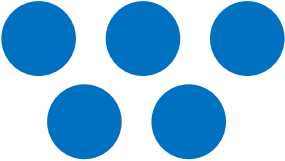

年代 (カテゴリー)	出場人数 制限	パターン	備考
女性 (年齢制限なし)	最低2名 以上		2枚以上消費
男性40代 (40代over含)	なし		制限なし
男性30代	2名まで		2枚迄 消費可能
男性20代	0	—	—
男性10代	0	—	—

(着眼点)

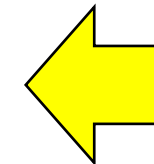


30代の参加

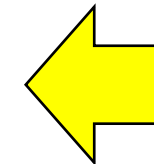
パターン②

年代 (カテゴリー)	出場人数 制限	パターン	備考
女性 (年齢制限なし)	最低2名 以上		2枚以上消費
男性40代 (40代over含)	なし		制限なし
男性30代	2名まで		2枚迄 消費可能
男性20代	2名まで		2枚迄 消費可能
男性10代	0	—	—

(着眼点)

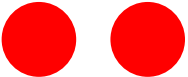
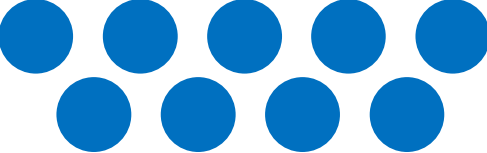


30代の参加

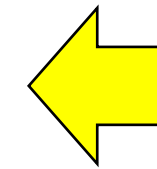


20代の参加

パターン③

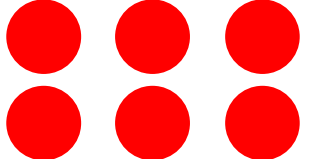

年代 (カテゴリー)	出場人数 制限	パターン	備考
女性 (年齢制限なし)	最低2名 以上		2枚以上消費
男性40代 (40代over含)	なし		制限なし
男性30代	0	—	—
男性20代	0	—	—
男性10代	0	—	—

(着眼点)

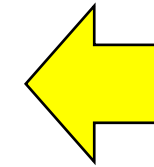


安全のしきい値

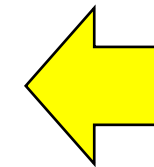
パターン④

年代 (カテゴリー)	出場人数 制限	パターン	備考
女性 (年齢制限なし)	最低2名 以上		2枚以上消費
男性40代 (40代over含)	なし		制限なし
男性30代	0	—	—
男性20代	0	—	—
男性10代	0	—	—

(着眼点)



女性人数の上限



20代・30代含
と対戦した場合